

Муниципальное автономное дошкольное образовательное учреждение центр развития  
ребенка – детский сад № 44 «Серебряное копытце»

# Название работы:

# "Лунтик учит ПДД"

Форма: спортивное развлечение

Автор:  
Н.С.Чувакова

ГО Сухой Лог  
2023г

**Цель.** Обобщение и закрепление знания воспитанников старшего дошкольного возраста о правилах дорожного движения.

**Задачи.**

- Закрепить умения по использованию правил дорожного движения в различных практических ситуациях.
- Развивать умения логически мыслить и применять знания ПДД в конкретных дорожных ситуациях.
- Совершенствовать у детей в играх соревнованиях навыки бега, ловкость.
- Воспитывать чувство коллективизма, умение радоваться своему успеху и успеху товарищей, так же отзывчивость, взаимопомощь.

**Оборудование и материалы.** Стойки – 4 штуки, стулья – 4 штуки, обручи – 12 штук (красного, желтого, зеленого цвета), маленькие мячи – по 15 штук на 4 команды по 5 человек (красного, желтого, зеленого цвета), 4 фуражки, 4 жилета, 4 жезла, полоски белого и черного цвета по 7 штук на 4 команды из 8 человек, карточки знаки по 5 штук на команду; компьютер, проектор, музыка, видеоигра.

**Планируемый результат.** У воспитанников сформированы навыки безопасного поведения на дорогах, они не только знают правила дорожного движения, но и применяют эти знания в дорожных ситуациях, что способствует актуализация в будущем потребности в безопасном образе жизни в сфере дорожного движения.

**Герои:**  
**Ведущий**  
**Лунтик**

**Участники** - дети старших и подготовительных групп.

### ***ЗВУЧИТ МУЗЫКА.***

**Ведущий.** Здравствуйте ребята, родители и гости нашего праздника, сегодня мы с вами будем повторять азбуку дорожного движения. Дорога одно из самых опасных мест, чтобы мы себя чувствовали на дороге в безопасности нужно знать ПДД, и самое главное соблюдать эти правила. Оценивать ваши знания сегодня будет наша уважаемое жюри Ф.И.О. сотрудников ГИБДД. Уважаемое жюри скажите нашим участникам напутственные слова.

**Жюри ...**

**Ведущий.** Ребята вы готовы? Тогда берите с собой свои знания и вперед.

### ***ПРЕДСТАВЛЕНИЕ КОМАНД***

**(Забегает под музыку Лунтик)**

**Лунтик.** Что за шум, что за движение? Чуть не задавили меня. Ведь это ж надо! Шёл, никого не трогал, а они как выскочат, да как понесутся.

**Ведущий.** А что случилось?

**Лунтик.** Иду никого не трогаю, гуляю тут по ровненькой дорожке, а тут автобус хватъ.

**Ведущий.** Лунтик! Да разве можно на проезжей части останавливаться?

**Лунтик.** А что нельзя что ли?

**Ведущий.** Ребята, как надо правильно переходить дорогу? Что людям помогает в этом? Послушайте мою загадку.

*Вдоль дороги друг стоит,  
Что нам делать говорит.  
Вместо слов зимой и летом  
Светит нам он разным светом...*

**Дети.** Светофор!

**Лунтик.** Светофор... Светофор.? Это что ещё такое?

**Ведущий.** Светофор - это очень важный дорожный указатель, он светит тремя цветами.

Красный, желтый и зеленый

Огоньки на нем горят.

И, наверно, нам с тобою

Что-то рассказать хотят.

**Ведущий.** Для того чтобы Лунтик лучше запомнил, что такое светофор, предлагаю вам ребята поиграть в игру-эстафету «Светофор».

***ПРОВОДИТСЯ ИГРА «СВЕТОФОР», музыка фоном.***

*(4 красных, 4 желтых и 4 зеленых обруча; 4 корзинки; по 5 мячей зеленого, желтого и красного цвета)*

*На другой стороне зала лежат обручи трёх цветов. Надо по одному игроку с 3 мячами добежать до обруча, положить мячи по цвету в обруч и вернуться к своей команде. Победит та команда, которая быстрее справится с заданием.*

**Ведущий.** Лунтик, а если нет светофора, как надо переходить дорогу?

**Лунтик.** Надо быстренько перебежать.

**Ведущий.** Нет, Лунтик, нет! Неправильно!

**Лунтик.** Ну тогда не быстренько, а на цыпочках (показывает).

**Ведущий.** Нет, опять, Лунтик неверно. Ребята, а вы как думаете? Чтобы нам перейти дорогу, кроме светофора, что нам поможет?

**Дети.** Зебра, пешеходный переход.

**Ведущий.** Правильно ребята.

*На пути ребят – дорога,*

*Транспорт едет быстро, много.*

*Светофора рядом нет,*

*Знак дорожный даст совет.*

*«Пешеходный переход» –*

*Можно двигаться вперед.*

**Ведущий.** Сейчас мы Лунтику покажем, что такое пешеходный переход и как им пользоваться.

***ПРОВОДИТСЯ ИГРА «ПЕШЕХОДНЫЙ ПЕРЕХОД», музыка фоном.***

*(4 конуса, белые и черные полосы по 8 штук на команду)*

*Дети бегут по одному участнику держа в руках по 2 полосы (белой и черной), добежав до стойки, выкладывают по перемене «пешеходную дорожку». Побеждает та команда, которая первая справилась с заданием.*

**Ведущий.** Лунтик, а ты знаешь, что такое дорожные знаки?

**Лунтик.** Каждый знает, что это картинка на палке стоит вдоль дороги.

**Ведущий.** Лунтик, попробуй вместе с ребятами угадать названия знаков и определить нарушается или нет в данной ситуации ПДД.

### ***ПРОВОДИТСЯ ИГРА С ИСПОЛЬЗОВАНИЕМ ИКТ.***

**Ведущий.** Лунтик, вот ты и узнал о некоторых дорожных знаках. Поэтому я предлагаю тебе закрепить свои знания вместе с детьми, поиграв в игру «Существующий или выдуманный дорожный знак».

### ***ПРОВОДИТСЯ ИГРА, музыка фоном.***

*(карточки со знаками выдуманными и настоящими, по два обруча на команду – красный и зеленый)*

*Дети по очереди бегут со своим знаком и кладут его в обруч. Зеленый – существующий знак, красный обруч – не существующий знак.*

**Ведущий.** Ребята, а вы знаете кто такой автоинспектор?

**Дети.** Он следит за порядком на дороге и первым приходит на помощь пострадавшим в автомобильных авариях.

**Ведущий.** Я предлагаю вам самим превратиться на несколько секунд в инспекторов дорожного движения.

### ***ПРОВОДИТСЯ ЭСТАФЕТА «СОТРУДНИК ГИБДД»***

*(4 стойки, 4 стула, одежда: фуражка, жилет, жезл).*

**Лунтик.** Ребята, какие вы все молодцы, мне так стыдно, что я не знал простых, но таких важных правил дорожного движения. И сейчас буду помнить эти правила и всегда их соблюдать.

**Ведущая.** Ребята, пришла пора подвести итоги. Пока жюри совещаются, предлагаю немного отдохнуть.

### ***ВИДЕОИГРА.***

***СЛОВО ПРЕДОСТАВЛЯЕТСЯ ЖЮРИ.***

**Ведущий.** Уважаемые гости, мы благодарим вас за внимание и активную поддержку наших воспитанников. На этом наше развлечение закончено. До новых встреч!