**Десяточки со скакалкой**

 Для игры нужна одна скакалка. Суть игры в последовательном выполнении упражнений со скакалкой. Каждое упражнение выполняется от 1 до 10 раз - в зависимости от сложности. Начинается игра с 10 прыжков и постепенно приходит к одному последнему-победному прыжку.

Один игрок начинает прыгать, если он где-то сбивается или не выполняет - ход переходит к следующему. Победителем считается тот кто первым выполнил все упражнения. Упражнения:

10 раз - прыжок через скакалку самым обычным способом, двумя ногами одновременно, скакалку крутим вперед.

9 раз - прыжок через скакалку на одной ноге, но меняем ноги - то правая, то левая - получается своеобразный "бег" через скакалку

8 раз - прыжок через скакалку на правой ноге

7 раз - прыжок через скакалку на левой ноге

6 раз - прыжок через скакалку обычным способом, но скакалку теперь крутим назад

5 раз - прыжок через скакалку "бегом" (так же как 9-ки), но скакалку крутим назад

4 раза - скакалку крутим вперед. прыжок один раз как обычно, один раз перекрещивая руки, снова как обычно, снова перекрещивая.

3 раза - сложили ноги крестиком, прыжок через скакалку вперед

2 раза - на правой ноге прыжок, скакалку крутим назад

1 раз - прыжок и при этом прокрутить скакалку вперед два раза.

Кто первый выполнил последнее упражнение - тот и победил.

**Колечко-колечко, выйди на крылечко**

 Игра имеет древнюю историю. Она известна под названием «Золото хоронить» с начала 19 века. Участники клали разные предметы под блюдо и под песню, вынимали их не глядя. Человек, которому досталось золотое кольцо тайно передавал его, а ведущий должен был найти кольцо, пока все пели обрядовую песню. Когда кольцо находилось, человек становился новым ведущим.

В «Колечко» можно играть с любым маленьким предметом — монеткой, пуговицей, скрепкой и т. п.

Правила игры:

Участники садятся в ряд, складывают ладони, как створки раковины, и держат их перед собой.

Водящий, у которого в сложенных таким же образом руках находится «колечко», подходит к каждому по очереди и опускает свои руки в руки игрока.

Одному из игроков он подкладывает в руки «колечко», стараясь сделать это незаметно.

Тот, кому досталось «колечко» старается не выдать себя. Остальные, в свою очередь, внимательно смотрят, подмечая, кто ведет себя необычно. Водящий отходит в сторону и говорит: «Колечко-колечко, выйди на крылечко!» Игрок с «колечком» быстро вскакивает и бежит к нему. Другие игроки, особенно если заранее поняли, у кого «колечко», стараются схватить его и удержать на месте.

Если игроку с «кольцом» удается убежать, то он становится ведущим, если нет — водящим остается прежний игрок.

**Сабже**

 Разновидность распространенной игры

Съедобное-несъедобное. А также любимая игра всех девчонок двора, которые всегда любят фантазировать — в этой игре с помощью одного "волшебного" слова можно было стать королевой или остаться у разбитого корыта.

Игроки садятся на лавочку, один ведущий с мячом становится напротив. Сначала придумывается вопрос, например, "Как тебя зовут?". Ведущий кидает мяч и называет имена. Если имя игроку не нравится, то мяч отбивают. Если нравится — то мяч ловят и считается, что у игрока именно такое имя.

Если игрок ловил мяч, услышав «волшебное» слово САБЖЕ, он мог сам себе назначить имя. Если же нет — то ему приходилось несладко  — ведущий назначал ему самое невероятное имя, какое только мог сам придумать, и игрок не имел права отказаться. Дальше игра продолжается со следующим игроком и так далее, по кругу.

После имени выбирали:

— где живешь

— где работаешь

— домашнее животное

— имя мужа (жены)

— где познакомились с мужем (женой)

— чем занимается муж (жена)

— сколько детей

и так далее до бесконечности. Играли пока не надоест, определенной цели кроме как пофантазировать да посмеяться, у игры нет.

**Двенадцать палочек**

 Детская подвижная игра, усложнённый вариант игры в прятки.

**Цель игры:** найти спрятавшихся игроков и не дать им добежать до стартовой базы.

Для начала игры нужна дощечка и 12 деревянных палочек длиной 20-30 см. Дощечку кладут на кирпич или толстую палку, то есть делают «катапульту». На нижний конец дощечки кладут 12 палочек.

*Ведущий* ударяет ногой по свободному концу дощечки, и деревянные палочки разлетаются в разные стороны. Пока *водящий* собирает палочки, все остальные участники разбегаются и прячутся. После того как палочки собраны и уложены на дощечку, водящий начинает искать спрятавшихся.

Правила игры

Водящий не подсматривает за разбегающимися, пока собирает палочки.

Пока игрока не нашли, он может незаметно подбежать к «катапульте» и ударить по ней ногой так, чтобы палочки разлетелись, со словами: «Двенадцать палочек летят!». Тогда игра начинается заново, и дети ищут другие потайные места.

Найденный игрок выбывает из игры.

Небольшое уточнение: количество палочек в игре соответствует количеству игроков. За каждого найденного водящий кладёт палочку на дощечку. В ещё более усложнённом варианте в процессе игры разрешается, незаметно для водящего, подкравшись ударить ногой по дощечке. Все ранее найденные игроки разбегаются, и игра начинается снова.

**Штандер**

Штандер-стоп, Зевака, Стоп-мяч — детская подвижная игра с мячом. Лучшее место для игры: небольшая ровная площадка во дворе или спортивном зале.

Играющие становятся в круг на расстоянии шага от водящего. В руках водящего мяч. Подбрасывая мяч высоко вверх, водящий называет имя любого игрока. Тот, кого он назвал, должен выбежать в центр площадки и поймать мяч. Водящий занимает освободившееся место.

Если игрок ловит мяч, он становится водящим и описанные действия повторяются. Если мяч успевает коснуться земли, играющие разбегаются в разные стороны, пока он не поднимет мяч и не крикнет «Штандер!» (или «Стоп!»). В этом случае все замирают на том месте, где их застала команда, а он должен «осалить» кого-либо из играющих (попасть по нему мячом). Игроки при этом не имеют права покидать место, на котором остановились (увёртываться от мяча разрешается). Водящий также не имеет права покидать центр круга для броска.

Тот, в кого попали, становится ведущим или выбывает из игры по предварительной договорённости.

Муниципальное автономное дошкольное

образовательное учреждение

центр развития ребенка—детский сад № 44 «Серебряное копытце»



**Творческая группа №1**

Шохова Ю.В.

Виноградова О. В.

Ковалева С. М.

Туганова О. А.

Чувакова Н. С.

Мельникова Н.С.

Громова Д. Д.

2023г